

ÇİFT AYAK ZIPLAMA OYUNU OYUN KURALLARI

1. Oyuncuların atlayış öncesi ve atlayış sonrası ayakları bitişik olmak zorunda değildir.
2. Atlayış sonrası ölçümler arakada kalan ayağın parmak ucundan yapılır ve o bölge tebeşir ile çizilir ya da hulahop yardımı ile sonraki oyuncunun atlayacağı nokta belirlenir.
3. Oyuncular bir önceki oyuncunun atladığı yerden sabit bir şekilde durarak atlayacaktır.
4. Oyuncuların atlayıştan sonra dengelerini kaybederek ellerini yere koymaları halinde ayaklar sabit kalmışsa atlayış geçerli, ayaklar sabit kalmamışsa atlayış geçersiz sayılacaktır.
5. Atlayışı iptal edilen oyuncunun atlayışına başladığı yerden bir sonraki oyuncu atlayışını gerçekleştirerek oyuna devam edilir.

Not: Oyun kurallarında belirtilmeyen durumlar ihlal oluşturabilecek davranış ve durumlarda oyunda görevli hakemlerin vereceği karar geçerlidir.